Задание 1 00:00:01

Отметьте элементарные операции, из которых может состоять простое выражение:

определение поля

определение класса

определение метода

вложенные и цепочные вызовы методов

генерация исключения

объявление локальной переменной

вызов метода

создание экземпляра

присваивание значения

Задание 2 00:00:03

Рассмотрим определения следующих методов:

**def** sum(a: Int, b: Int) = a + b

**def** sumEven(a: Int, b: Int) = {

**if** (a % 2 != 0)

**throw** **new** Exception("Number " + a + " is not even.")

**if** (b % 2 != 0)

**throw** **new** Exception("Number " + b + " is not even.")

a + b

}

**def** printSum(a: Int, b: Int) {

println(sum(a, b))

}

**def** printSumEven(a: Int, b: Int) {

**try** {

println(sumEven(a, b))

} **catch** {

**case** e: Exception =>

println("The sum is not even.")

}

}

Какой тип возвращаемого значения имеет метод sum?

Unit

Int

void

String

Какой тип возвращаемого значения имеет метод sumEven?

String

Unit

Int

Boolean

void

Какой тип возвращаемого значения имеет метод printSum?

Int

String

void

Unit

Какой тип возвращаемого значения имеет метод printSumEven?

String

Int

Unit

void

Задание 3 00:00:01

Изучите следующий фрагмент кода:

**var** result = ""

**var** i = 9

**while** (i > 0) {

i -= 3

result += i

}

Чему равно значение result? 630

Задание 4 00:00:01

Отметьте корректные реализации метода max, возвращающий максимальное из двух целочисленных параметров:

*// 1*

**def** max(a: Int, b: Int) =

**if** (a > b) a **else** b

*// 2*

**def** max(a: Int, b: Int) = {

(a > b) ? a : b

}

*// 3*

**def** max(a: Int, b: Int) = {

**var** result = b

**if** (a > b)

result = a

}

*//4*

**def** max(a: Int, b: Int) = {

**var** result = b

**if** (a > b)

result = a

result

}

*//5*

**def** max(a: Int, b: Int) = {

**if** (a > b) a **else** b

}

5

2

4

1

3

Задание 5 00:00:02

Рассмотрим следующие определения методов:

**def** parse1(str: String) = **try** {

str.toInt

} **catch** {

**case** e: Exception =>

println("Could not convert string: " + str)

**throw** e

}

**def** parse2(str: String) = **try** {

str.toInt

} **catch** {

**case** e: Exception =>

**throw** e

} **finally** {

println("Parsing " + str + " completed.")

}

**def** parse3(str: String) = **try** {

str.toInt

} **catch** {

**case** e: Exception => 0

}

**def** parse4(str: String) = **try** {

str.toInt

} **catch** {

**case** e: Exception => str

}

**def** parse5(str: String) {

**try** {

println(str.toInt)

} **catch** {

**case** e: Exception =>

println(str)

}

}

Укажите типы возвращаемого значения каждого метода:

* arse1 — 
* parse2 — 
* parse3 — 
* parse4 — 
* parse5 — UNIT